

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ernawan, T. 2010. *Pembelajaran Ipa Melalui Metode Demonstrasi Menggunakan Media Animasi dan 2D Ditinjau dari Kemampuan Tingkat Berpikir Dan Gaya Belajar Siswa*, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- [2] Akhsana, W. 2011. *Penggunaan media macromedia flash professional 8 untuk meningkatkan pembelajaran IPA siswa kelas VI SDN Tunjungsekar 1 Malang*. Universitas Negeri Malang, Malang.
- [3] Khikmawati, R. 2012. *Meningkatkan Hasil Belajar IPA Melalui Penggunaan Multimedia Pembelajaran Siswa Kelas V SD Negeri Kembangsongo Tahun Ajaran 2011/2012*, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- [4] Kustandi, C. 2011. *Media Pembelajaran*. Ghalia Indonesia. Bogor.
- [5] Sanjaya, W. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Kencana. Jakarta.
- [6] Solihatin, E. 2009. *Cooperative Learning: Analisis Model Pembelajaran IPS*. Bumi Aksara. Jakarta.
- [7] Suprayogi. 2011. *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Widya Karya. Semarang.
- [8] Anitah, S. 2009. *Media Pembelajaran*. Panitia Sertifikasi Guru Rayon 13 FKIP UNS. Surakarta.
- [9] Asmani, J.M. 2011. *Tips Efektif Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Dunia Pendidikan*. Diva Press. Yogyakarta.
- [10] Sutopo, A.H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [11] Suhartanti, D. 2010. *Ilmu Pengetahuan Alam SD kelas IV*. Mentri Pustaka. Jakarta.
- [12] Indriati. 2010. *Ilmu Pengetahuan Alam SD kelas V*. Mitra Media Pustaka. Jakarta.
- [13] Madcoms. 2013. *Adobe Flash CS6*. Andi Offset. Yogyakarta.
- [14] Madcoms. 2013. *Adobe Dreamweaver CS6*. Andi Offset. Yogyakarta.